

# GUARD HARDENER® W

## WATER REPELLENT



## OBERFLÄCHENHÄRTER UND WASSERABWEISEND

- KONSOLIDIERT UND KRISTALLISIERTE MATERIALIEN**
- ANTI-STAUW-AKTION**
- HOHER SCHUTZ GEGEN WASSER UND FROST**
- NASS ODER TROCKEN VERWENDEN SUBSTRAT**
- WÄNDE, FASSADEN, DÄCHER UND BÖDEN**
- INNEN UND AUSSEN**

### PRODUKTBESCHREIBUNG

Guard Hardener® W ist ein Produkt zur Mineralisierung und Behandlung von Ausblühungen, Salpeter, brüchigen Materialien, die durch Viskosität von Wasser, Feuchtigkeit, Frost...

Guard Hardener® W dringt sicher in brüchige Materialien ein, um zu kristallisieren, zu härten und zu mineralisieren. Einmal behandelte Materialien werden widerstandsfähiger gegen Abbau. Guard Hardener® W kann auch als Staubschutzmittel verwendet werden.

Guard Hardener® W hat auch ausgezeichnete wasserabweisende Eigenschaften, die dazu beitragen, die Hauptursachen für Zersetzung wie Infiltrationen, sauren Regen, Erosion, Frost-Tau-Wechsel, Entwicklung von Mikroorganismen, Salpeter, Ausblühungen usw. zu verhindern.

Guard Hardener® W ist ein nicht filmbildendes Imprägnierprodukt. Untergründe bleiben luft- und wasserdampfdurchlässig. Es ist nach dem Auftragen völlig farblos und verändert weder das Aussehen noch die Zusammensetzung der behandelten Oberfläche. Außerdem ist es UV beständig und verfärbt sich nicht mit der Zeit.

### VERWENDEN

Guard Hardener® W kann im Innen- und Außenbereich auf Fassaden, Walls, Dächern, Fußböden, Estrichen und auf allen porösen Materialien used Werden: Zement, Putz, Beton, Naturstein, Ziegel, Putz...

### CHEMISCHER NATUR

- Mischung aus Silikonat und Silikat in wässriger Phase.

### VORTEILE UND EIGENSCHAFTEN

- Härtet und festigt poröse, bröckelige Materialien.
- „Anti-Staub“-Aktion.
- Schützt vor Wasser, Feuchtigkeit und Frost und begrenzt so die Bildung von Ausblühungen, Moosen und Flechten. 10 Jahre Effizienz.
- Farblos.
- Bildet keinen Film, lässt die Oberfläche atmen.
- Produkt auf Wasserbasis, lösemittelfrei und nicht brennbar.

### BEHÄLTER

5 Liter.



## TECHNISCHE DATEN

Physikalischer Zustand bei 20 °C	: Flüssigkeit
Aussehen	: Ungefärbt
Geruch	: keine :
<small>pH-Wert</small>	13 ± 0,5 :
Siedepunkt [°C]	100 Grad :
Dichte	1,02 ± 0,01 :
Löslichkeit in Wasser [Vol/Vol]	Insgesamt
Flammpunkt [°C]	: Nicht anwendbar :
COV	< 1g/l*

## WIE BENUTZT MAN

### Oberflächenvorbereitung : • Das

Produkt auf eine saubere Oberfläche auftragen. • Eine mechanische Reinigung mit einer Bürste oder einer chemischen Reinigung kann gemacht werden.

- Um Flecken und Verschmutzungen zu entfernen, verwenden Sie **Guard Cleaner® Verschmutzte Fassaden**. Bei fettigen Flecken **Guard Cleaner® Eco Soiled Floors verwenden**. Für Ausblühungen oder Salpeter verwenden Sie **Guard Remover® Eco Ausblühungen & Zement**.

### Anwendung : •

Produkt unverdünnt auftragen – nicht verdünnen. • Produkt vor Gebrauch gut schütteln. Führen Sie immer einen Vorversuch durch. • Je nach Porosität in 1 Schicht oder in 2 Schichten «nass in nass» bis zur Sättigung des Untergrundes auftragen.

- Überladen Sie das Substrat nicht – entfernen Sie alle Überschüsse, bevor es trocknet. Gefahr von weißen Flecken bei Überschreitung.
- Volle Wirksamkeit nach Trocknung von 2 bis 7 Tagen erreicht.
- Der behandelte Untergrund darf nicht durch einen anderen abgedeckt werden Glasur.

## ANWENDUNGSTOOLS

- Mit Niederdrucksprüher, Pinsel oder a auftragen Rolle.



## ABDECKUNG

Die following Werte dienen nur zur Orientierung:

**3 bis 6 m<sup>2</sup> / Liter**

## REINIGUNG IHRER AUSRÜSTUNG

- Werkzeuge und Geräte sofort nach Gebrauch mit reinigen Wasser.

## LAGERUNG

- Trocken lagern (zwischen 5°C und 30°C). • Lagerung: 24 Monate ab Produktionsdatum bei Aufbewahrung im ungeöffneten Originalgebände.

## EMPFEHLUNGEN

- **Führen Sie immer Vorversuche durch, um das Blickwinkel des Produkte und das endgültige Aussehen des Untergrunds zu überprüfen.**

- Auf bestimmte Materialien kann **Guard Hardener® W** die Farbe leicht Verändern.

- Für eine optimale Anwendung und effektive Ergebnisse muss **Guard Härter® W** bei einer Untergrundtemperatur zwischen 5 °C und 30 °C verwendet werden. • Nicht bei Regen oder sehr heißem Wetter auftragen. Luft

Temperatur zwischen 5°C und 30°C.

- Nicht auf nassen, organischen, metallischen, undurchlässigen oder wenig porösen Materialien auftragen. • Produkt ist alkalisch.

Vorzug mit Handschuhen und Schutzbrille handhaben. Schützen

Sie lackierte Oberflächen, Glas, Fliesen und Leichtmetalllegierungen (Aluminium, Chrom, Kupfer, Zink usw.).

Versehentliche Spritzer sollten sofort mit Wasser abgespült werden.

## GESUNDHEIT UND SICHERHEIT

- Atemschutz : Unter normalen Anwendungsbedingungen, bei denen eine ausreichende Belüftung verfügbar ist, ist keine spezielle

Atemschutzausrüstung erforderlich. • Handschutz : Gegen chemische

- Produkte beständige Gummihandschuhe tragen. • Hautschutz : Unter normale Gebrauchsbedingungen ist keine spezielle Schutzkleidung oder Hautschutz erforderlich.

- Augenschutz : Bei wirklicher Spritzgefahr Schutzbrille tragen.

- Nach Verschlucken : Kein Erbrechen herbeiführen. Wenden Sie sich an einen Arzt oder Spezialisten.

**VON KINDERN FERN HALTEN**

## TECHNISCHER SUPPORT

### SCHUTZINDUSTRIE 7

rue Gutenberg • 93108 MONTREUIL Cedex • FRANKREICH  
Tel: +33 (0)1.55.86.17.60 • Fax: +33 (0)1.48.58.16.89 E-Mail:  
contactus@guardindustry.com **www.guardindustry.com**

**Wichtig:** Der Inhalt dieser Dokumentation basiert auf unseren Erfahrungen mit dem Produkt. Guard Industry garantiert die Qualität seiner Produkte, lehnt jedoch ausdrücklich jede Haftung ab, wenn der Benutzer die Empfehlungen und Verwendungsbedingungen der Produkte nicht befolgt, insbesondere, aber nicht ausschließlich, im Falle einer fehlerhaften Anwendung, Anwendung durch ungeschultes Personal, Verwendung von nicht kompatiblen Produkten mit Produkte von Guard Industry oder ungünstigen Wetterbedingungen. Weitere Informationen finden Sie im Sicherheitsdatenblatt.

**Die neueste Version unseres Datenblatts finden Sie auf unserer Website**

**www.guardindustry.com** Letzte Aktualisierung: 03.10.2020

\* Berechnung auf Basis der Bauteildaten.